

Link do produktu: <https://www.matmati.pl/english-eater-dominoes-p-74.html>



English Eater - D0minoes

Cena brutto	95,00 zł
Cena netto	77,24 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	48 godzin
Numer katalogowy	0074
Kod producenta	110191

Opis produktu

English Eater - Dominoes



Domino z serii English Eater w prosty i przyjemny sposób zapozna Twoje dziecko z angielskimi słówkami. Kostki domina są dwustronne: z jednej strony są obrazki zwierząt domowych, a z drugiej zwierząt egzotycznych. Zasady zabawy przypominają tradycyjną grę: każdy uczestnik losuje z kartonika określoną liczbę płytek, a następnie – w ramach swojej kolejki – stara się dopasować klocek do tego leżącego na stole. I oczywiście – jak najszybciej pozbyć się wszystkich swoich elementów. Różnica polega na tym, że zamiast określonej liczby oczek na płytkach znajdują się rysunki zwierzątek i ich angielskie nazwy. Maluch musi ze sobą połączyć obrazek i odpowiadający mu wyraz.

Dzięki grze D0minoes dziecko

- rozвивa umiejętności językowe
- uczy się rozumienia i pisowni angielskich wyrazów
- rozвивa koncentrację uwagi, spostrzegawczość i koordynację wzrokowo-ruchową
- doskonali sprawność manualną
- uczy się nazw zwierząt egzotycznych i domowych

Domino English Eater to gra edukacyjna, do której z przyjemnością zasiądzie cała rodzina. Rozвивa umiejętność zapamiętywania, uczy pisowni angielskich słówek, a także – dzięki dołączonej do domina instrukcji – ich wymowy.

Do nauki języka angielskiego polecamy również:

[English Eater - Questions Twister](#)

[English Eater - Chatter](#)

Gra edukacyjna rozwija umiejętności językowe w zakresie nazywania obrazków w języku polskim i angielskim oraz uczy rozumienia i pisowni angielskich wyrazów. Rozwija również koncentrację uwagi, spostrzegawczość i koordynację wzrokowo-ruchową oraz doskonali sprawność manualną.



Propozycje zabaw

Klocki domina mają dwustronny nadruk, różniący się kolorem tekstu: na czarno zapisano nazwy zwierząt domowych, zaś na czerwono zapisano nazwy zwierząt dziko żyjących. Gracze losują z woreczka odpowiednią ilość klocków (zależną od ilości graczy), układają je przed sobą i odwracają odpowiednią stroną do góry.

Gracz rozpoczynający wyklada dowolny ze swoich klocków.

Kolejni gracze rozpoznają zwierzątko i dokładają klocek z jego angielską nazwą. Jeśli gracz nie ma odpowiedniego klocka traci kolejkę. Wygrywa osoba, która jako pierwsza wykorzysta wszystkie swoje klocki.

Następnie grę można powtórzyć wykorzystując drugą stronę klocków.

W razie konieczności gracze mogą skorzystać ze „ściąg” z poprawną pisownią i brytyjską wymową angielskich nazw zwierząt.

Zawartość:

20 sztuk drewnianych płytek (klocków) o wymiarach 40x80mm z obustronnym nadrukiem instrukcję wraz z wykazem poprawnych nazw zwierząt oraz ich angielską pisownią i wymową całość umieszczono w tekturowym pudełku