

Link do produktu: <https://www.matmati.pl/kodowanie-w-przedszkolu-wyspa-skarbow-p-1087.html>

Kodowanie w przedszkolu. Wyspa skarbów

Cena brutto	250,00 zł
Cena netto	203,25 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	14 dni
Numer katalogowy	1087
Kod producenta	220052

Opis produktu

Kodowanie wyspa skarbów



Dzięki tej grze w kodowanie, dzieci mogą zostać wprowadzone w programowanie w zabawny sposób. Dodatkowym bodźcem jest temat poszukiwania skarbów. Karty z motywami to platforma, na którą przenoszone jest zadanie lub określona ścieżka i na której program ma być później realizowany za pomocą robota. Promowane są procedury planistyczne, orientacja przestrzenna i lokalizacyjna, myślenie abstrakcyjne i logiczne. Jednocześnie dzieci rozwijają, wzmacniają i uczą się różnych strategii rozwiązywania problemów, umiejętności komunikacyjnych i współpracy. Programując robota takiego jak Bee-Bot® i nagrywając program, gracze otrzymują natychmiastową informację zwrotną, czy ich program działa i czy robot ląduje na właściwym polu docelowym. To wszystko są ważne kroki w nauce programowania.



Zawartość:

- 15 kart zadań
- 16 kart motywów (woda, mech, trawa, kamienie, piasek) 6 kart skarbów
- (korona, lustro, perła, pierścionek, skrzynia skarbów, perkal) 2 karty przeszkód (zbójca, lew)
- 3 puste karty
- 20 czerwonych żetonów
-

Do stosowania z produktem [Bee-Bot®](#)

Liczba i wiek graczy

Dla 2-4 graczy, od 5 lat wzwyż

BRAK
ZDJĘCIA



Ostrzeżenie! Niebezpieczeństwo udławienia się! Małe części!

BRAK
ZDJĘCIA



Zachowaj instrukcję obsługi w bezpiecznym miejscu do przyszłych konsultacji!