

Dane aktualne na dzień: 05-05-2024 15:35

Link do produktu: <https://www.matmati.pl/memory-nasze-emocje-p-38.html>



Memory Nasze emocje

Cena brutto	195,00 zł
Cena netto	158,54 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	48 godzin
Numer katalogowy	0038
Kod producenta	110037

Opis produktu

Memory Nasze emocje



Gry typu memory wykorzystywane są nie tylko do czysto technicznego treningu pamięci. Świetnym przykładem interesującego zastosowania tego typu gier są Nasze emocje. Każdy z 40 elementów gry to wizerunki zwierzątek wyrażających rozmaite emocje. Zestaw ten może służyć do pracy z dziećmi na zajęciach poruszających temat rozwijania sfery emocjonalnej, poznawania charakterystycznego słownictwa oraz rozpoznawania przeżywanych przez dziecko uczuć i emocji. Zestaw Memory Nasze emocje składa się z par zwierząt, przedstawiających poszczególne emocje. Dziecko poprzez zabawę uczy się nazywać i przeżywać dane emocje.



Zawartość:

- 40 elementów o wymiarach 4 x 8 cm z kolorowymi obrazkami zwierzątek wyrażającymi różne emocje,
- całość umieszczona w drewnianej skrzynce o wymiarach 22,5 x 10 x 6 cm z wysuwanym wieczkiem,
- instrukcja z gotowymi propozycjami zabaw.



Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat z uwagi na ostre krawędzie i wykończenia. Ryzyko zranienia!

Korzyści

Dlaczego warto kupić Memory Nasze emocje:

1. Przyjemny sposób poznawania emocji w formie zabawy

Memory Nasze emocje to doskonały sposób na nauczanie dziecka tego, czym są emocje oraz jakie są ich odcienie. Dzięki przyjaznym obrazkom ze zwierzątkami dziecko poprzez element zaskoczenia jakim jest odstawianie płytek uczy się danej emocji, czyli czym jest radość, strach, smutek, zdziwienie, złość, znudzenie, zadowolenie i zamyślenie. Memory ma na celu dostarczenie wiadomości i doświadczeń społecznych, które zmierzają do prawidłowego kształtowania osobowości oraz inspirowanie zajęć i zabaw rozwijających emocjonalność dzieci. Pomoc rozwija także percepcję wzrokową oraz kształci zdolności manualne.

2. Stworzone przez specjalistkę mgr Jolantę Heller

Magister wychowania przedszkolnego z długoletnim stażem pracy. Autorka programów edukacyjnych oraz przedsięwzięć pedagogicznych związanych z rozwijaniem emocjonalności i wychowaniem społeczno-moralnym dzieci. Pani Heller podkreśla jak ważny jest rozwój emocjonalny dziecka w wieku przedszkolnym - Tak samo, jak staramy się wyposażać dzieci w pewien ogólny zasób wiedzy i pomagamy im zdobywać różne umiejętności, stosując wiele metod, i form pomocy, tak powinniśmy wyposażać je w wiedzę dotyczącą ich emocjonalności oraz pomóc w rozwinięciu umiejętności radzenia sobie z własnymi emocjami. To właśnie emocje i umiejętności współżycia z innymi w znacznej mierze wpływają na nasze sukcesy i powodzenie w nauce, bo aż 80%, a sam intelekt tylko 20%. Emocje wpływają na naszą motywację do działania, wytrwałość w tym działaniu, decydują o gratyfikacji celów działania, o umiejętności współżycia w grupie, wdrażają nasze myśli w czyn.

3. Zagwarantuj swojemu dziecku lepszy start w szkole podstawowej

Poznanie emocji w wieku przedszkolnym wspomaga radzenie sobie w przyszłości, wpływa na sukcesy i buduje intelekt.

Zawartość:

- 40 elementów o wymiarach 4 x 8 cm z kolorowymi obrazkami zwierzątek wyrażającymi różne emocje,
- całość umieszczona w drewnianej skrzynce o wymiarach 22,5 x 10 x 6 cm z wysuwanym wieczkiem,
- instrukcja z gotowymi propozycjami zabaw.



Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat z uwagi na ostre krawędzie i wykończenia. Ryzyko zranienia!

Propozycje zabaw

I wersja:

Gra typu memory, polegająca na znajdowaniu par takich samych obrazków przedstawiających przeżywane i wyrażane emocje. Karty z obrazkami układa się odwrotnie, a następnie gracze w ustalonej kolejności odwracają po dwa obrazki – jeśli nie ma pary to odkłada się karty w te same miejsca, jeśli odnajdujemy parę to zabieramy. Wygrywa ta osoba, która zdobędzie większą ilość par.

II wersja:

Gracze otrzymują takie same karty - jeden układa swoje w dowolnej kolejności, a drugi musi zapamiętać kolejność. Następnie odwraca się karty i gracz obserwujący musi ułożyć w tej samej kolejności.